**Pontificia Universidad Católica Madre y Maestra  
Recinto Santo Tomás de Aquino  
Fundamentos de Programación [ISC-204-P]**

Práctica #1 (5 ptos.)  
[13/06/2010 22:00 – 20/06/2010 18:00]

1. Diseñe un programa informático en lenguaje de programación C para cada uno de los siguientes problemas propuestos:
   1. Un año bisiesto es aquel cuyo mes de Febrero contiene 29 días. Escribir un programa que pida al usuario que introduzca un número de año y luego visualice en pantalla si este año es bisiesto o no. El rango de años debes estar entre 1916 y 2080.
   2. Escribir un programa que calcule el factorial de un número N dado. Debe crear una función para el cálculo del factorial.
   3. Escribir un programa que pida al usuario introducir tres (3) números y a continuación visualice en pantalla la siguiente información:
      1. ¿Cuál es el mayor?
      2. ¿Cuál es el menor?
      3. Si alguno de los numeros introducidos es igual a la suma de los otros dos (2), entonces visualizar en pantalla ese dicho número.
   4. Escriba un programa que introducida una cantidad de dinero, el programa calcule las papeletas y monedas de curso local actual que representan esa cantidad. Debe empezar a contar desde la moneda más alta.
   5. Un número primo es aquel que solo es divisible entre sí mismo y la unidad. Escribir un programa que pida al usuario introducir un *límite* y a continuación el programa calcule y visualice en pantalla cuales son los números primos entre 1 y el *limite* introducido.